

Spelbegeleiding Jongste Jeugd

Rol spelbegeleiders (en teambegeleiders)

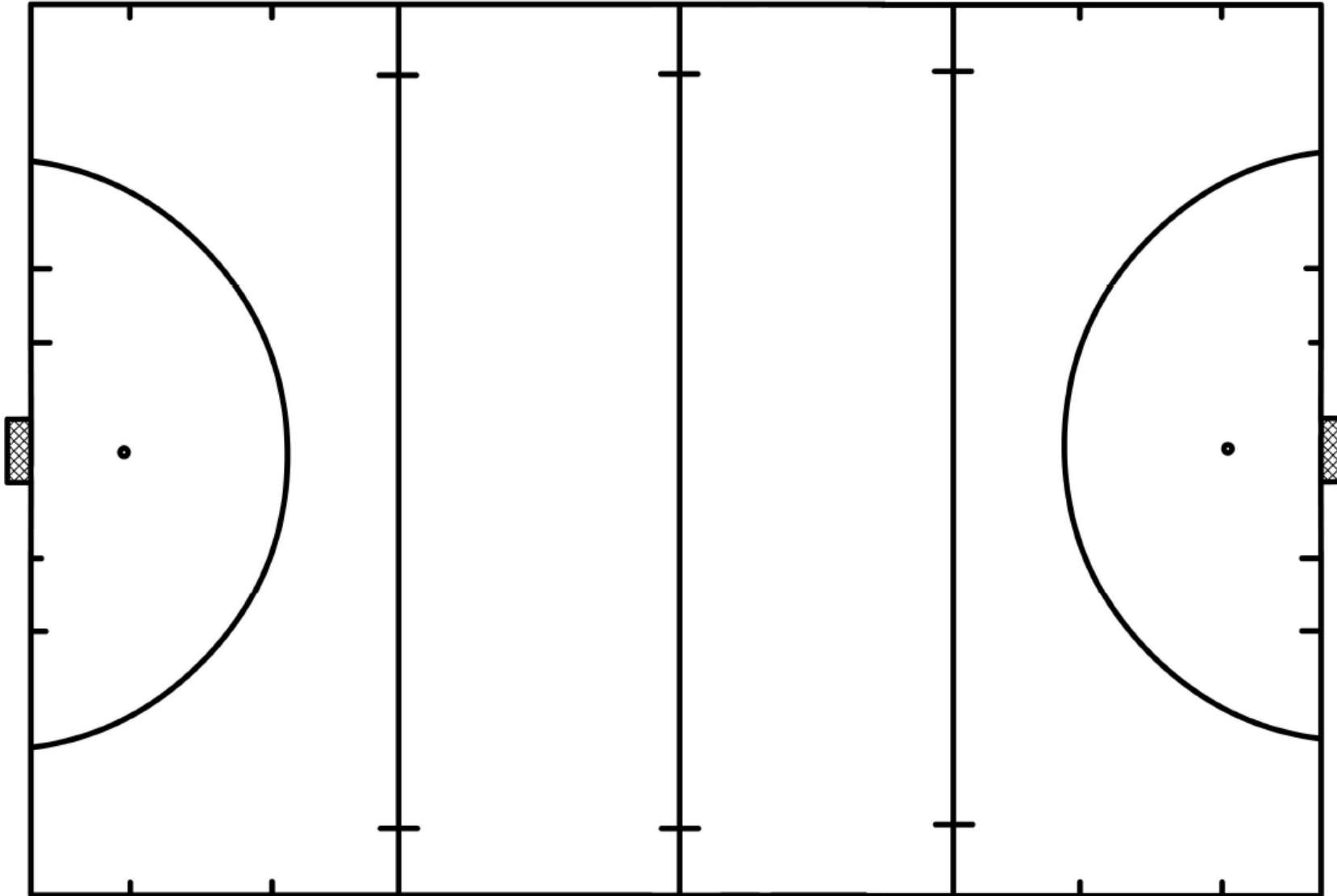
- Leerzaam
- Veiligheid
- Plezier



Rol spelbegeleiders

- De spelbegeleider leidt de wedstrijd en doet de toss en line-up
- De spelbegeleider fluit o.a. voor overtredingen, maar is geen scheidsrechter
- De spelbegeleider mag namelijk het spel onderbreken om uitleg te geven
- Bij een groot niveauverschil overleg je met de teambegeleiders over extra maatregelen
- Spelbegeleiding door een ouder en een (jeugd)lid
- Het spreekt voor zich, maar als spelbegeleider ben natuurlijk je onpartijdig!

Spelregels Jongste Jeugd

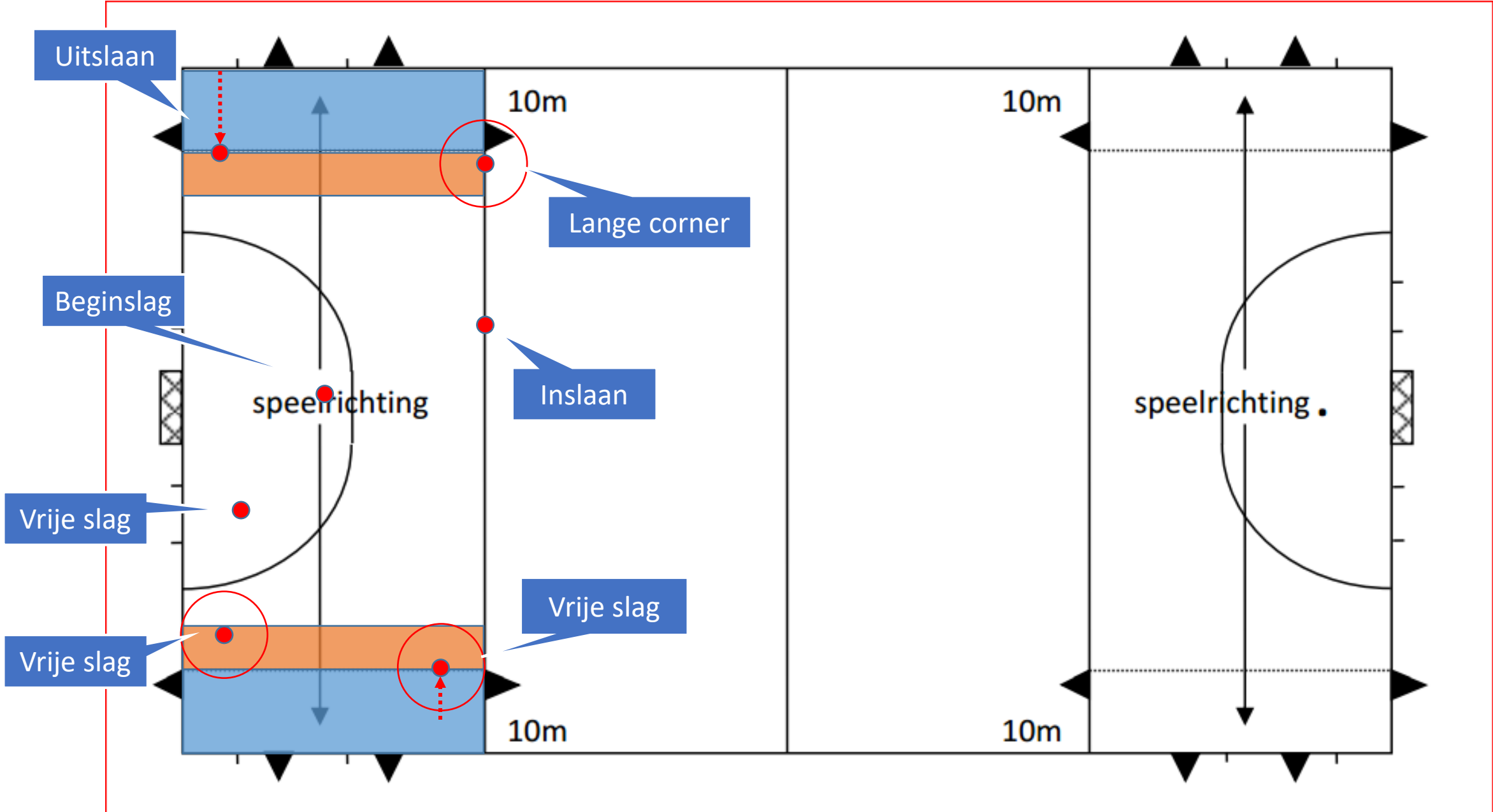


3-tallen (F-jes)

- 2x een achtste veld (23m x 23m)
- 2x 3-tegen-3 (geen keeper)
- 2 doeltjes per 3-tal
- 2x15 minuten (wissel teams)
- Doelgebied: 5 meter vanaf achterlijn
- De bal mag alleen gespeeld worden met een push, flats of schuifslag (dus niet slaan, ook niet op doel)
- Overtredingen: shoot, bolle kant, gevaarlijk spel (zwaaien, hakken, hoog, duwen), afhouden
- Spelbegeleiding: uitleg geven, spelplezier bevorderende maatregelen, veiligheid
- Per achtste veldje 1 spelbegeleider

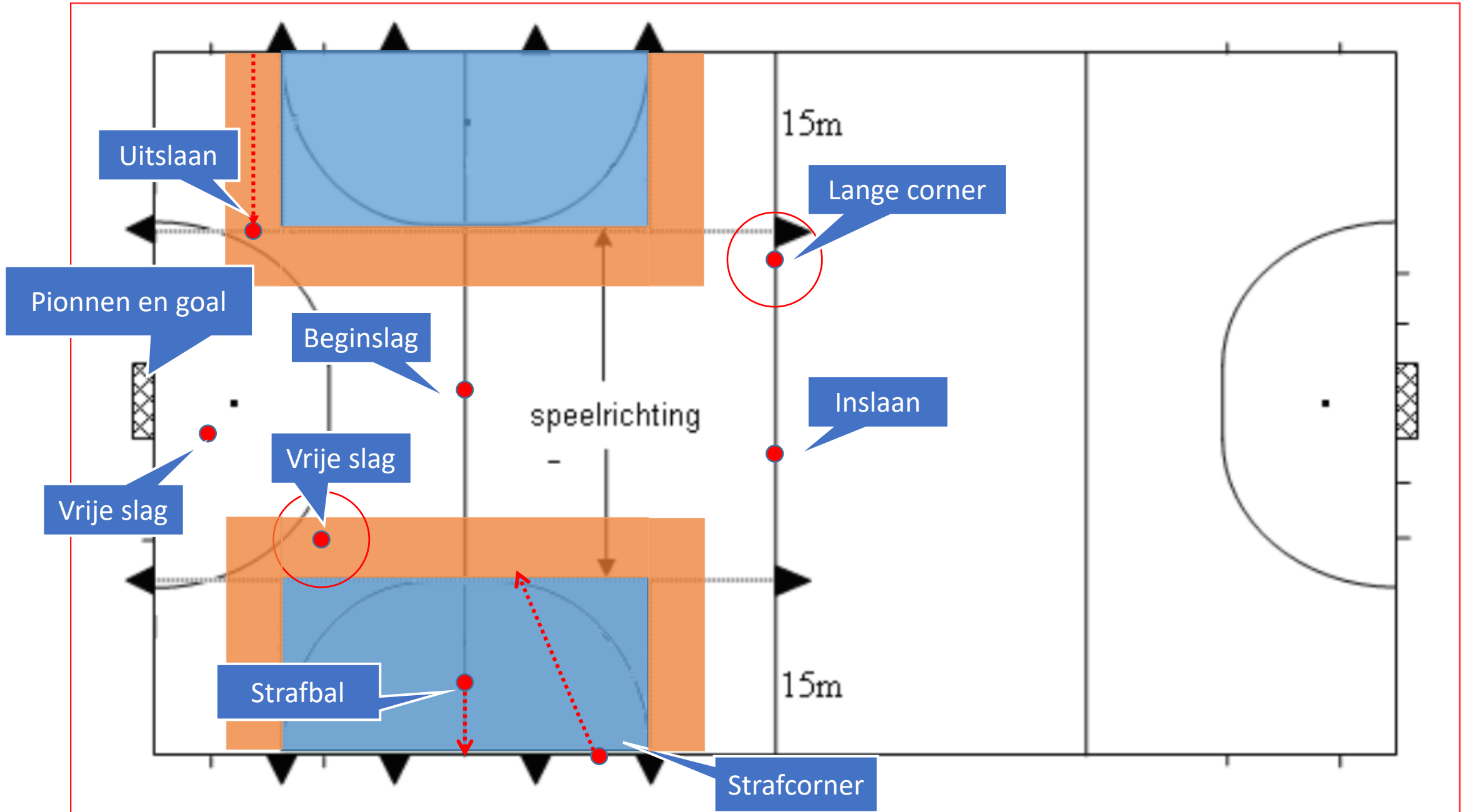
6-tallen (E-tjes)

- Kwart veld (55m x 23m)
- 6-tegen-6 (5 veldspelers, 1 doelverdediger)
- 2x25 minuten
- Doelgebied: 10 meter vanaf achterlijn
- De bal mag alleen gespeeld worden met een push, flats, schuifslag en slag (zolang het niet gevaarlijk is, dus o.a. niet hoog)
- Overtredingen: shoot, bolle kant, gevaarlijk spel (zwaaien, hakken, hoog, duwen), afhouden
- Bij een door de verdedigende partij gemaakte opzettelijke overtreding in doelgebied, of onopzettelijk overtreding waarmee een doelpunt voorkomen wordt, volgt een strafbal
- Er bestaat geen strafcorner bij 6-tallen
- Spelbegeleiding: uitleg geven, spelplezier bevorderende maatregelen, veiligheid
- Aan beide zijlijnen van het veld 1 spelbegeleider



8-tallen (8D-tjes)

- Half veld (55mx45m)
- 8-tegen-8 (7 veldspelers, 1 doelverdediger)
- 2x30 minuten
- Doelgebied: 15 meter vanaf achterlijn en circa 10 meter van de achterlijn en middenlijn
- De bal mag alleen gespeeld worden met een push, flats, schuifslag en slag (zolang niet gevaarlijk, dus o.a. niet hoog)
- Overtredingen: shoot, bolle kant, gevaarlijk spel (zwaaien, hakken, hoog, duwen), afhouden
- Bij een onopzettelijke overtreding binnen het doelgebied van de verdedigende partij volgt een strafcorner
- Bij een door de verdedigende partij gemaakte opzettelijke overtreding in doelgebied, of onopzettelijk overtreding waarmee een doelpunt voorkomen wordt, volgt een strafbal
- Spelbegeleiding: uitleg geven, spelplezier bevorderende maatregelen, veiligheid
- Aan beide zijlijnen van het veld 1 spelbegeleider



Speelplezier-bevorderende maatregelen

voor de sterkere partij:

- *strenger fluiten*
- *opstelling veranderen*
- *iedere speler mag de bal maximaal 3x raken*

voor de zwakkere partij:

- *meer technische/tactische aanwijzingen*
- *één extra speler*

- ***Niet meer toepassen***
- *doel verkleinen*
- *3x overspelen*
- *‘verboden vierkant’ in het veld*

Tijdens de wedstrijd / in de praktijk

- *Fluit bij gevaarlijk spel direct af. Bijvoorbeeld bij hakken en stick boven de schouder*
- *Fluit niet voor alle overtredingen buiten doelgebied (bij herhaling spel stilleggen en uitleggen). Binnen het doelgebied strenger.*
- *Uitleg geven bij onduidelijkheid*
- *Zorg dat alle spelers voldoende afstand houden (5 meter eventueel uitpassen)*
- *Opstelling bij dode spelmomenten handhaven*
- *Geef complimenten aan alle spelers bij mooie acties*
- *Spelplezier-bevorderende maatregelen toepassen in overleg met teambegeleiders en team*
- *Spreek te fanatieke toeschouwers/ouders aan op hun gedrag*

Op welke momenten fluit je?

Altijd:

- *Als er een overtreding is gemaakt waarvoor je een vrij slag (of een strafcorner of strafbal) geeft*
- *Wanneer er een doelpunt is gemaakt*
- *Voor de beginslag (aan het begin van een helft of beginslag na een doelpunt)*
- *Aan het einde van een helft (3x kort achter elkaar)*

Meestal:

- *Als de bal over de zijlijn of achterlijn is gegaan (en het niet duidelijk is wie de bal mag nemen)*